**AjudAki**

**Documento de Arquitetura de Software**

**1.0**

**Índice Analítico**

[**1.** **Introdução** 3](#_Toc175261712)

[**1.1.** **Finalidade** 3](#_Toc175261713)

[**1.2.** **Escopo** 3](#_Toc175261714)

[**1.3.** **Definições, Acrônimos e Abreviações** 3](#_Toc175261715)

[**1.4.** **Referências** 3](#_Toc175261716)

[**2.** **Representação Arquitetural** 3](#_Toc175261717)

[**3.** **Metas e Restrições da Arquitetura** 4](#_Toc175261718)

[**4.** **Visão de Casos de Uso** 4](#_Toc175261719)

[**4.1.** **Realizações de Casos de Uso** 5](#_Toc175261720)

[**5.** **Visão Lógica** 5](#_Toc175261721)

[**5.1.** **Visão Geral** 5](#_Toc175261722)

[**6.** **Visão de dados (Parcial)** 6](#_Toc175261723)

[**7.** **Tamanho e Desempenho** 6](#_Toc175261724)

Documento de Arquitetura de Software

# **Introdução**

Este documento oferece uma visão abrangente dos objetivos da arquitetura, dos estilos arquiteturais adotados e dos componentes escolhidos para implementar as funcionalidades propostas com base nos casos de uso identificados para o projeto AjudAki. O intuito é proporcionar uma compreensão clara e detalhada dos fundamentos e decisões arquiteturais que orientarão o desenvolvimento, garantindo que as necessidades e expectativas levantadas sejam plenamente atendidas.

## **Finalidade**

Este documento apresenta uma visão abrangente da arquitetura do sistema AjudAki, utilizando diferentes perspectivas arquiteturais para ilustrar os diversos aspectos do sistema. O principal objetivo é documentar e transmitir as decisões arquiteturais mais relevantes que foram tomadas, assegurando que todos os envolvidos no desenvolvimento tenham uma compreensão clara dos fundamentos e das direções estratégicas estabelecidas para o projeto.

## **Escopo**

Este Documento de Arquitetura de Software é aplicado ao Sistema AjudAki, que será desenvolvido pelos alunos Camila Fontes Santos. Laila Esterfane dos Santos Valença, Marlysson Silva Dantas. Miguel Ferreira França e Vinícius Lima Santos, do curso de Sistemas de Informação da Universidade Federal de Sergipe como projeto da disciplina Engenharia de Software II.

## **Definições, Acrônimos e Abreviações**

Todas as definições, juntamente com os termos, acrônimos e abreviações necessárias à adequada interpretação e entendimento deste documento podem ser encontradas no documento de Glossário do Projeto.

## **Referências**

Os seguintes documentos foram utilizados como referência para a elaboração do documento arquitetura:

* Modelo de Análise
* Modelo de Regra de Negócio
* Modelo de Casos de Uso
* Descrição de Casos de Uso
* Documento de Requisitos Funcionais e Não Funcionais

# **Representação Arquitetural**

Este documento apresenta a arquitetura do sistema por meio de uma série de visualizações, conforme mencionado anteriormente. Essas visões são expressas como Modelos do StarUML, utilizando a Linguagem Unificada de Modelagem para descrever a estrutura e o comportamento do software. Para representar a arquitetura de forma eficaz, foram adotados os seguintes estilos arquiteturais como base:

* Camadas;
* Repositório de banco de dados.

# **Metas e Restrições da Arquitetura**

Para que o software tenha um comportamento esperado pelos stakeholders ele deve seguir as seguintes restrições:

* Já versão web do sistema deverá permitir a execução nos principais browsers disponíveis, como por exemplo: *Mozilla Firefox, Chrome, Safari, Opera e Internet Explorer*;

# **Visão de Casos de Uso**

Nessa seção serão listados os casos de uso que são representados no modelo de casos de uso. Esses casos de uso são:

* CSU001 – Contratar Serviço;
* CSU002 - Manter Cliente;
* CSU003 – Buscar Serviço;
* CSU004 – Pagar Assinatura;
* CSU005 – Manter Solicitação de Serviço;
* CSU006 – Manter Agenda;
* CSU007 – Ofertar Serviço;
* CSU008 – Manter Profissional;
* CSU009 – Manter Assinatura;
* CSU100 – Manter Áreas de Atuação;
* CSU101 - Manter Tipos de Serviço;
* CSU102 – Avaliar Profissional;
* CSU103 – Autenticar Úsuario;
* CSU104 – Autorizar Veterinário;

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Figura 1 – Diagrama de Casos de Uso

## **Realizações de Casos de Uso**

A descrição de cada caso de uso contido no diagrama da Figura 1 encontra-se detalhada no diretório Requisitos > Casos de Uso.

# **Visão Lógica**

## **Visão Geral**

A visão lógica do AjudAki é composta principalmente por três pacotes:

* Service: Esse pacote representa a implementação da parte lógica do domínio da aplicação. Aqui serão armazenadas classes responsáveis pela persistência dos dados da aplicação;
* AjudAkiWeb: Nesses pacotes são armazenados os componentes que fazem parte da interface gráfica da aplicação, as Controladoras e as ViewModels do AjudAki;
* Core: Nesse pacote são armazenadas as classes que representarão entidades da aplicação, e que poderão ser manipuladas pelos demais componentes da nossa arquitetura.

# **Visão de dados (Parcial)**

Diagrama, Desenho técnico

Descrição gerada automaticamente

Figura 5 – Diagrama Entidade Relacionamento

# **Tamanho e Desempenho**

Os usuários esperam respostas rápidas, com tempos de carregamento mínimos para uma experiência fluida.

1. **Qualidade**

A extensibilidade refere-se à capacidade do sistema de se adaptar a novos requisitos ou funcionalidades sem a necessidade de refatoração significativa.

A portabilidade é a capacidade do sistema de ser executado em diferentes ambientes ou plataformas com pouca ou nenhuma modificação.